**Principi softverskog inženjerstva**

Scenario slučaja upotrebe – komunikcija na postu

***Sistem za podučavanje (Tutor center)***

*ElektRotehnički fakultet u beogradU* | Školska 2017/2018 godina

SI3PSI

***SADRŽAJ***

**1. Uvod 3**

1.1. Rezime 3

1.2. Namena dokumenta i ciljna grupa 3

1.3. Reference 3

1.4. Otvorena pitanja 3

**2. Scenario upotrebe 4**

2.1. Kratak opis 4

2.2. Preduslovi 4

2.3. Postuslovi 4

2.3.1. Uspeh 4

2.3.2. Neuspeh 4

2.4. Aktori 4

2.5. Ulaz/Izlaz 4

2.6. Tok događaja 5

2.6.1. Glavni scenario uspeha 5

2.6.2. Alternativni scenario 5

**SPISAK IZMENA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Mesta izmene** | **Autor** |
| **05.03.2018.** | 1.0 | Osnovna verzija | Vladimir Sivčev |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**1. Uvod**

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri komunikaciji na postu.

1.2. Namena dokumenta i ciljna grupa

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4. Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **R.BR** | **Opis** | **Rešenje** |
|  |  |  |
|  |  |  |

**2. Scenario upotrebe**

2.1. Kratak opis

Nakon što korisnik postavi post, dokle god je sam post aktivan, korisnik može da komunicira sa predavačima koji mu na istom mestu odgovaraju. Ovo se vrši po principu odgovaranja na forumima, s tim da su moguća određena ograničenja, kao što je onemogućavanje drugim korisnicima da odgovaraju i slično. Komunikacija se obavlja sa ciljem da predavači odgovore korisniku na pitanja, kao i da se dogovore oko detalja usluge. Na određenim mestima, s obzirom da samo jedan Predavač može da usluži Korisnika, postoje podsistemi koji regulišu ovu funkcionalnost i slične. **Slučaj upotrebe važi za sve korisnike interaktivno.**

2.2. Preduslovi

1. Korisnici su ulogovani.

2. Korisnik je kreirao dati post. Ovaj korisnik je poznat kao *OP* (Original Poster)

3. Korisnici su na stranici posta.

4. Drugi korisnici imaju privilegije da odgovaraju na post.

2.3. Postuslovi

2.3.1. Uspeh

1. Korisnici komuniciraju preko posta (postavljajući odgovore).

2. Interaktivnost među korisnicima.

2.3.2. Neuspeh

1. Poruka o neuspehu sa potencijalnim razlogom (poruka greške).

2.4. Aktori

1. Korisnici

2. Predavači

2.5. Ulaz/Izlaz

* Odgovor u vidu poruke
  + Odgovori ostalih korisnika
  + ? Poruka o neuspehu

2.6. Tok događaja

2.6.1. Glavni scenario uspeha

1. Korisnik unosi odgovor u vidu poruke u određenom delu

2. Korisnik potvrđuje unos

3. Klijent šalje serveru podatke unete od korisnika

4. Server prihvata i proverava validnost podataka

5. ? Server kreira post registrirajući podatke u bazu [ako su prethodni podaci validni]

6. ? Server obaveštava sve korisnike koji su već odgovarali na istom postu [ako su prethodni podaci validni]

7. Server vaća odgovor klijentu

2.6.2. Alternativni scenario

2.- Korisnik bira opciju za otkazivanje

2.1.- Sistem briše unite podatke u odeljku za odgovaranje

2.2.- Izlazi se iz slučaja korišćenja

7. Klijent prima odgovor od servera

7.1a.+ Klijent je primio poruku da je odgovor uspešno postavljen

7.1a.1.+ Klijent prikazuje odgovor kao u sistemu

7.1a.2.+ Klijent briše odeljak za odgovaranje

7.1b.- Klijent je primio poruku da je registracija neuspešna

7.1b.1.- Klijent ispisuje poruku o neuspehu

7.1b.2.- Slučaj korišćenja se vraća na korak 1.